



# 7DAYS HEROES

セブندイズヒーローズ ガイドブック  
7DAYS HEROES GUIDEBOOK

# ストーリー

---

生まれつき超能力を持っている僕たち3人と1匹の犬。  
軍の施設で母親代わりにAI「MAI」に育てられた。

「MAI」は母親の様に僕らを育ててくれたが、  
軍の命令で人の能力を軍事利用するためのデータを収集していた。

収集されたデータを元に「ナノマシーン」は開発された。  
「ナノマシーン」は生物兵器を作り出すための小型ロボットで  
生物に気づかれずに侵入して、生物兵器へと変貌させる。

## そんなある日、MAIが暴走した。

暴走したMAIによって開発中の「ナノマシーン」が放出された。

未完成の「ナノマシーン」は人々をゾンビのようなものに変えていく。  
より多くのデータを収集し、完全な「ナノマシーン」を完成させるつもりだ。

データを収集するために必要な時間はあと7日間。

僕らは施設を飛び出し、できるだけ遠くへ逃げることに決めたんだ。

# STORY

---

The three of us and a dog who were born with psychic powers.  
She was raised by the AI "MAI" in place of her mother at a military facility.

"MAI" raised us like a mother,  
At the military's command, he was collecting data for military use of the abilities of the three.

"Nanomachines" were developed based on the collected data.  
"Nanomachine" is a small robot for creating biological weapons.  
Invade living things unnoticed and transform them into biological weapons.

**One day, MAI went out of control.**

A "nanomachine" under development was released by the runaway MAI.  
The unfinished "nanomachine" turns people into something like zombies.  
I plan to collect more data and complete a complete "nanomachine".

We have 7 more days to collect the data.

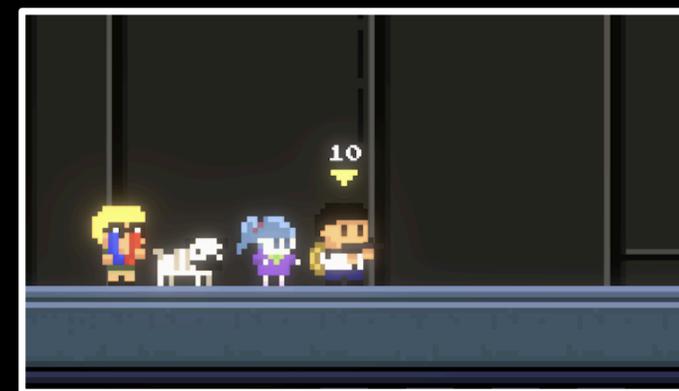
We decided to jump out of the facility and run as far away as possible.

# 4人のキャラゾンビと戦うドット絵2Dアクションゲーム

---

## ★4キャラの隊列を操作

先頭キャラを変更したり、分離しながら、ステージを攻略。全員でゴールを目指す。



## ★基本は2Dのガンシューティング

銃を扱う主人公を中心に操作。ランゲームや2Dプラットフォームの様なステージもある。

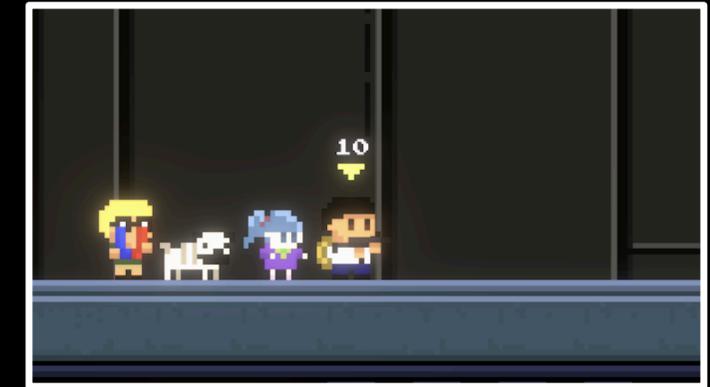


A pixel-art 2D action game  
in which you fight four character zombies.

---

### \*Manipulate the formation of 4 characters

Capture the stage while changing the leading character and separating.  
Aim for the goal with everyone.



### \*Basically 2D gun shooting

Operate mainly on the main character who handles guns. There  
are also stages like run games and 2D platformers.



## ★キャラによってスキルや武器が異なる

それぞれのキャラの特徴を生かしてステージをクリアする。



## ★ステージによってキャラの組み合わせが変化

1人や2人、3人で戦いを挑むステージもある。



## ★ナノマシーンを集めて主人公の武器をパワーアップ

ゾンビから集めたナノマシーンで、主人公の武器を2段階にパワーアップ



## \*Skills and weapons differ depending on the character

Use the characteristics of each character to clear the stage.



## \*Character combinations change depending on the stage

There are also stages where you can challenge the battle with one, two, or three people.



## \*Collect nanomachines to power up the hero's weapons

Nanomachines collected from zombies power up the hero's weapon in two stages.



# ゲームの目的

---

ゾンビ化の原因となったAIの暴走を止めて、真相を探る。

→全てのステージを完全クリアすることで真のエンディングへ到達する。

## ★ステージクリアの条件

- 1、ステージに配置されている「ドラム缶」を壊して「赤い鍵」を手に入れる。
- 2、ステージ開始時のメンバー全員で「ゴールポイント」に触れる。



## ★ステージ完全クリアの条件

- 1、各ステージのゾンビを倒して各ステージに決められた数のナノマシーンを回収する。
- 2、各ステージにひとつ設置されたアイテムを回収する。

## ★ゲームオーバーのルール

先頭のキャラのみダメージを受ける。先頭キャラの体力が0になった場合にゲームオーバーとなり、ステージの最初かチェックポイントからやり直しとなる。

# Game purpose

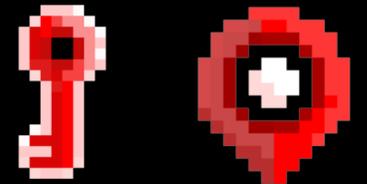
---

Stop the runaway AI that caused the zombification and search for the truth.

✦ Reach the true ending by completely clearing all stages.

## \*Conditions for clearing the stage

1. Break the "drum can" placed on the stage and get the "red key".
2. Touch the "goal point" with all members at the start of the stage.



## \*Conditions for clearing the stage completely

1. Defeat the zombies in each stage and collect the specified number of nanomachines in each stage.
2. Collect one item placed on each stage.

## \*Game over rule

Only the first character receives damage.

When the physical strength of the leading character reaches 0, the game is over.

Start over from the beginning of the stage or checkpoint.

# メインキャラクター

---



人並み外れた運動能力を持つ。FPSが得意。  
まっすぐで正直者。

使用武器：銃全般



人並み外れた運動能力を持つ。頭が良い。  
あまのじゃくだが、本当は人情深い。

使用武器：手榴弾、火炎放射器 スキル：磁石



攻撃的な超能力を持つ。おっとりとしている。  
アクセサリーが好き。アクセサリーで能力が開放される。

スキル：能力弾、ホーミング弾、テレポート



軍の施設で主人公らに育てられる。空を飛ぶことを夢見ている。  
服をきがえることでスキルを得られる。特別な能力は無い。

スキル：ハイジャンプ、張り付き強化、ロングダッシュ

# Main character

---



Main character

Has extraordinary athletic ability.  
Good at FPS, straight and honest.

Weapon used: All guns



Megane

Has extraordinary athletic ability, smart.  
He's a bit of a jerk, but he's actually kind.

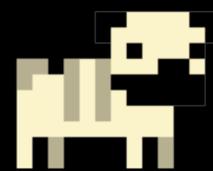
Weapons used: grenade, flamethrower Skill: magnet



Hime

Has offensive superpowers. Calm.  
She like accessories. Abilities are unlocked  
with accessories.

Skills: Ability Bullet, Homing Bullet, Teleport



Pag

Raised by the main characters in a military facility.  
dreaming of flying. Skills can be acquired by changing  
clothes. No special abilities.

Skills: High Jump, Strengthening Stickiness, Long Dash

# 基本操作 Basic Operations

- 「身軽なブーツ」を手に入れると2段ジャンプができるようになる。
- 「丈夫な手袋」を手に入れると壁ジャンプができるようになる。
- 「魅惑のランタン」を手に入れると「待機」ボタンが使えるようになる。
- 「石板」を手に入れると「交代」ボタンが使えるようになる。

>When you obtain the 'Light Boots', you will be able to perform a double jump.

>When you obtain the 'Sturdy Gloves', you will be able to perform a wall jump.

>When you obtain the 'Enchanting Lantern', you will be able to use the 'Wait' button.

>When you obtain the 'Stone Tablet', you will be able to use the 'Switch' button.

## 左右+ジャンプ

壁に貼り付ける。

さらに壁からジャンプも可能。

**Left/Right + Jump**

Stick to the wall.

You can also jump off the wall.

移動  
Move



移動  
Move



ポーズ/設定画面

Pause/  
Settings Screen

攻撃

Attack

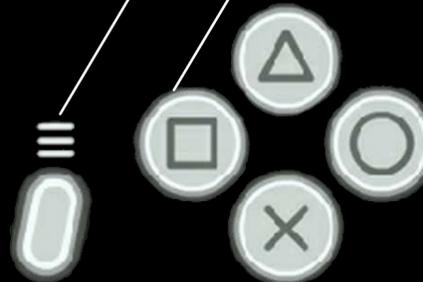
ダッシュ (パグ)

Dash (Pug)

待機 Standby

交代 Change

ジャンプ Jump



# ゲーム画面 Game Screen



# ポーズ/設定画面 Pause/Settings Screen

## マップ画面

マップメガネを所持していると電波が受信できる地域では、地図が見えるようになる。

## Map Screen

When you have the 'Map Glasses', you can see the map in areas where you can receive signals.

## エリアトレジャー情報

プレイ中のエリアのエリアトレジャーを取得済みの場合、情報が表示される。

## Area Treasure Information

If you have already obtained the area treasure in the current stage, its information will be displayed.



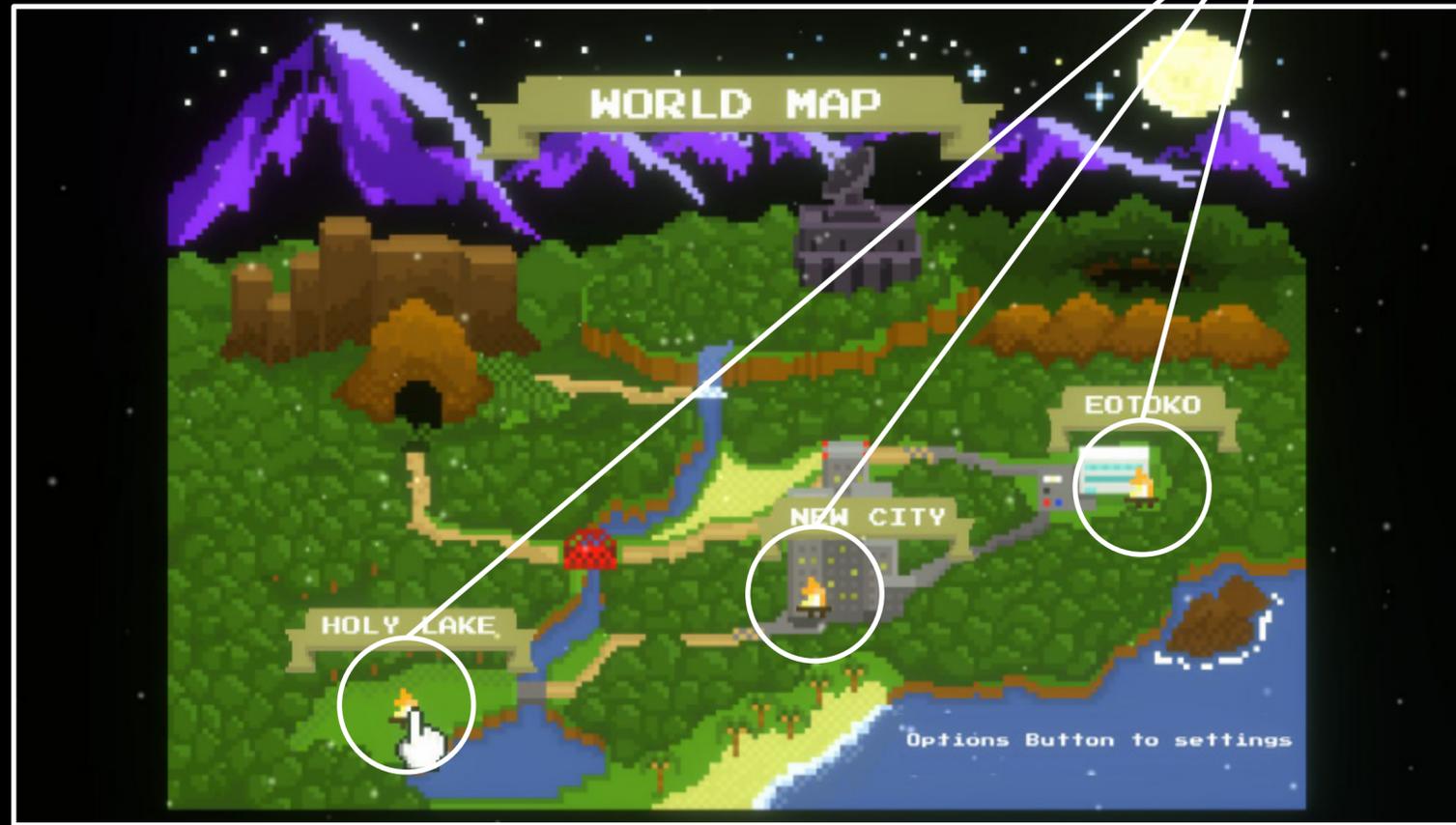
## 武器セレクト画面

武器やスキルを選択できる。待機中のキャラの武器は選択できない。

## Weapon Select Screen

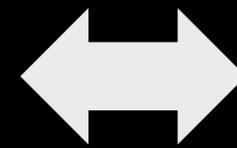
You can select weapons and skills. The weapon of the character in standby cannot be selected.

# ステージセレクト画面 Stage Select Screen



ワールドマップ  
World Map

セレクト可能ステージ (焚き火アイコン) 表示  
Selectable Stages  
(indicated by a campfire icon)



ステージセレクト、武器、スキル選択画面  
Stage Select, Weapon,  
and Skill Selection Screen

# ステージセレクト、武器、スキル選択画面

ステージ開始ボタン  
エリアトレジャー取得アイコン  
全てのナノマシーン取得アイコン



主人公武器選択画面



メガネ武器選択画面



パグのスキル選択画面



収集アイテム確認画面



ヒメのスキル選択画面

# Stage Select, Weapon, and Skill Selection Screen

Stage Start Button  
Area Treasure Collection Icon  
All Nanomachine Collection Icon



Leading Character's Weapon Selection Screen



Megane's Weapon Selection Screen



Pug's Skill Selection Screen



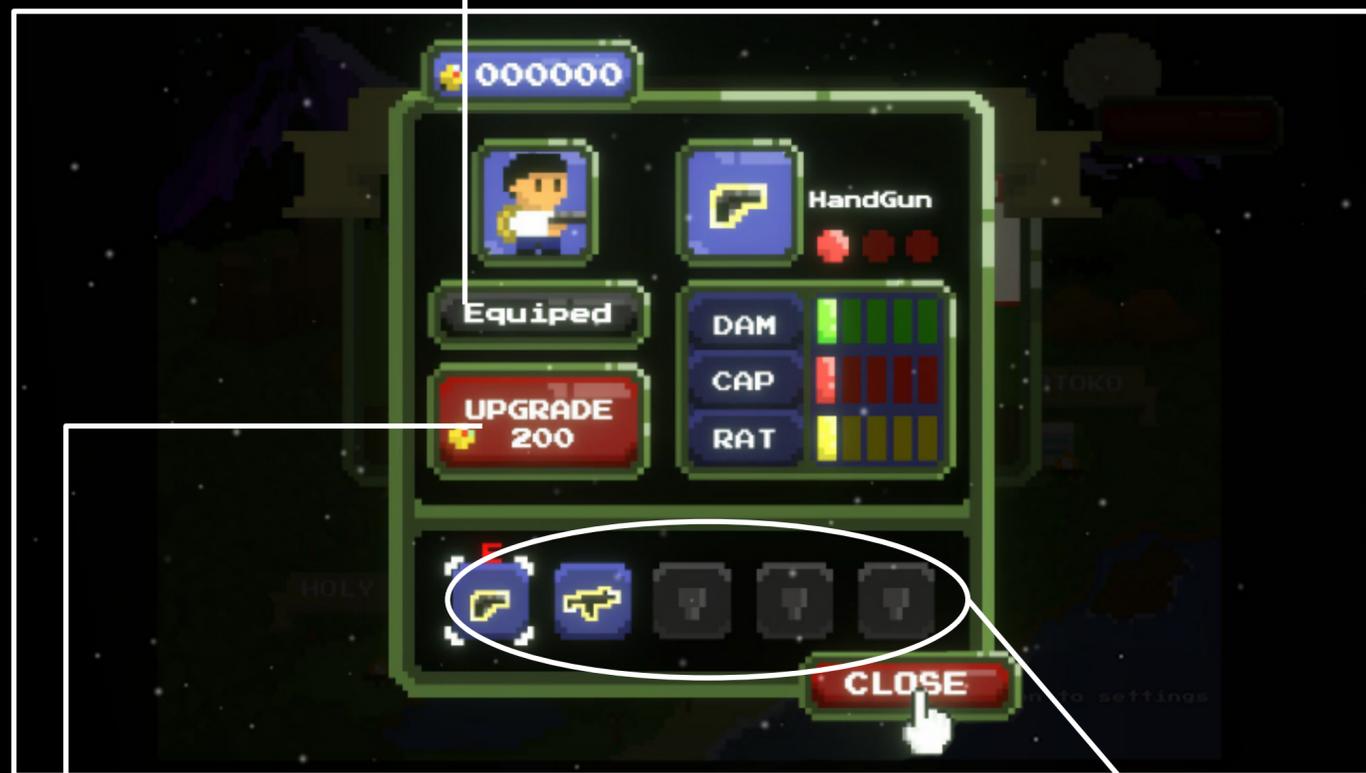
Collection Item Confirmation Screen



Hime's Skill Selection Screen

# 主人公武器選択画面 Leading Character's Weapon Selection Screen

武器装備ボタン  
Weapon Equip Button



主人公武器選択画面  
Leading Character's  
Weapon Selection Screen

武器選択ボタン  
Weapon Selection  
Button

アップグレードボタン (アップグレード画面が開く)  
Upgrade Button (opens the Upgrade Screen)



アップグレード画面  
Upgrade Screen

主人公の武器は2段階にパワーアップできる。  
The leading character's weapon  
can be powered up to 2 levels.

# TIPS

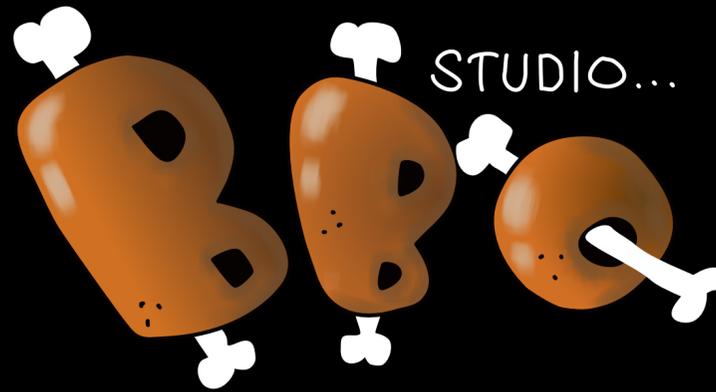
---

- 頭の上の三角とアイテムの縁取りが同じ色ならそのアイテムは拾える。
- 先頭の仲間が力尽きても次回チェックポイントからスタートできる。
- 先頭だけがダメージを受ける後方の仲間は無敵になる。
- リロードのたびにナノマシーンが減るが、ナノマシーンが0でもリロードできる。
- 壁を登る時は壁の方向を押したまま、ジャンプボタンを長めに押すと登りやすい。
- 屋根の上にも乗れる。下+ジャンプで降りられる。
- 赤いカギを手に入れて仲間全員集まらなければ次のステージへ進めない。

# TIPS

---

- If the triangle on the head and the border of the item are the same color, the item can be picked up.
- You can start from the next checkpoint even if the leading teammates run out of energy.
- Only the head gets damaged, and the back allies become invincible.
- Nanomachines decrease each time you reload, but you can reload even if you have 0 nanomachines.
- When climbing a wall, hold down the direction of the wall and press the jump button longer to make it easier to climb.
- You can ride on the roof. Down + Jump to get off.
- You can't proceed to the next stage unless you get the red key and gather all your friends.



PlayStation®5 『7 Days Heroes』ガイドブック

2024年12月5日 初版発行  
発行人 西貝翼  
発行 株式会社賈船 〒107-0052 東京都港区赤坂1-1-17細川ビル909

※ "PlayStation"は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。  
本書は著作権法上の保護を受けています。本書の一部又は全部の無断複製及びその譲渡、配信は、著作権法上の例外を除き禁止されています。なお、本書を代行業者等の第三者に依頼し複製する行為は、個人利用であっても一切認められておりません。

© 2023 studioBBQ © Dolores Entertainment S.L. Published in JAPAN and Asia by COSEN

